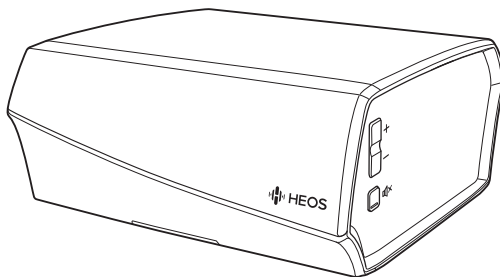




Pre-amplificatore wireless

Manuale delle istruzioni

HEOS Link



Introduzione	6	Riproduzione di musica da un dispositivo USB	25
Operazioni preliminari	7	Account HEOS	26
Requisiti di sistema	7	Che cos'è un account HEOS?	26
Requisiti della Rete	7	Perché è necessario disporre di un account HEOS?	26
Requisiti del controller	8	Registrazione di un account HEOS	26
Per conoscere il proprio HEOS Link	9	Modifica dell'account HEOS	26
Pannello anteriore	10	Riproduzione da servizi musicali in streaming	27
Controlli	11	Aggiunta di un servizio musicale	27
Pannello posteriore	12	Modifica delle impostazioni del servizio musicale	27
Posizionamento di HEOS Link	14	Gestione degli ingressi	28
Collegamento di dispositivi esterni	15	Modifica del nome degli ingressi	28
Collegamento a un amplificatore o a un ricevitore AV	15	Come nascondere un ingresso	28
Collegamento di un subwoofer	15	Gestione del telefono	29
Collegamento di un dispositivo di riproduzione audio	16	Ascolto della stessa musica in più stanze	30
Collegamento di un dispositivo di archiviazione USB	16	Raggruppamento di stanze	30
Alimentazione di HEOS Link	17	Separazione di stanze	31
Come ottenere le app di HEOS	17	Raggruppamento di tutte le stanze (modalità party)	32
IMPOSTAZIONE DEL PRIMO HEOS LINK	18	Separazione di tutte le stanze	33
AGGIUNTA DI ULTERIORI DISPOSITIVI HEOS	19	Uso della coda now playing	34
Aggiunta di dispositivi HEOS cablati	19	Riproduci ora	34
Aggiunta di dispositivi HEOS wireless	19	Riproduci ora & sostituisci coda	34
UTILIZZO DI HEOS LINK	20	Riproduci successiva	34
Selezione di una stanza	20	Aggiungi a fine coda	34
Ascolto della radio	21	Modifica dell'ordine dei brani nella coda now playing	35
Riproduzione di musica memorizzata sul dispositivo mobile	21	Eliminazione di brani dalla coda di riproduzione	35
Riproduzione di musica da PC o NAS collegato alla rete	22	Eliminazione di tutti i brani dalla coda di riproduzione	36
Riproduzione di musica da un dispositivo audio esterno	23	Salvataggio delle playlist	36
Streaming di un dispositivo audio esterno a qualsiasi dispositivo HEOS	24	Esecuzione della riproduzione ripetuta e della riproduzione casuale	36



Uso dei preferiti	37
Aggiunta ai preferiti HEOS	37
Eliminazione di una stazione dai preferiti HEOS	37

ESECUZIONE DELLE REGOLAZIONI	38
Modifica del nome di un HEOS Link	38
Modifica della connessione alla rete wireless	38
Regolazione dell'equalizzatore	39
Regolazione della qualità audio	39
Regolazione dell'uscita di linea	39
Regolazione della luminosità dell'indicatore luminoso di stato	39
Impostazioni avanzate	40
Impostazioni di rete	40
Informazioni relative alla funzione Wireless Power Saving (risparmio di energia delle trasmissioni wireless)	40
Firmware Upgrade	41
Informazioni	41
Controllo del dispositivo esterno	42
Controllo dell'IP	42
Controllo IR	43
Controllo trigger	44
Uscita trigger	44



Aggiornamento del sistema	45
Funzionalità avanzate	46
Condivisione di musica dal dispositivo mobile	46
Wireless Performance	46
Invia diagnostica	47
Reimpostazione dell'app controller	47
Gestione alimentazione	48
Modalità di alimentazione	48
Standby rete	48
Deep standby	48
Spento	48

Risoluzione dei problemi di base	49
Il dispositivo HEOS non si collega alla rete tramite cavo audio	49
Compare un messaggio "Dispositivo non trovato"	49
Non è possibile controllare un dispositivo esterno tramite IR e Trigger	50
Non si sente alcun suono dal link	50
La musica a volte si interrompe o ritarda	51
Si sente un ritardo quando si utilizza l'ingresso esterno con il televisore	51
L'altoparlante non si collega alla rete tramite cavo audio	52
Collegamento a una rete WPS	52
Ripristino del dispositivo HEOS	53
Ripristino del dispositivo HEOS alle impostazioni predefinite di fabbrica	53
Contattare Denon	54



Tabella dei LED di stato	55
Tipi di file e codec supportati	61
Formati audio supportati (ottico)	61
SPECIFICHE	62
Informazioni	64
Marchi	64
Licenza	65
Informazioni sulla licenza relativa al software utilizzato nell'unità	65
Il software Spotify è soggetto a licenze di terzi disponibili qui:	74



Grazie per avere acquistato questo prodotto HEOS. Per un funzionamento corretto, assicurarsi di leggere attentamente il presente manuale delle istruzioni prima di utilizzare il prodotto.

NOTA

- QUESTO DOCUMENTO CONTIENE INFORMAZIONI SOGGETTE A MODIFICA SENZA PREAVVISO.

Per le informazioni più recenti, visitare [HEOSbyDenon.com](https://www.denon.com/heos)

Introduzione

HEOS Link fa parte del sistema audio HEOS wireless multiroom che consente di ascoltare la propria musica preferita sempre e ovunque nella propria abitazione. Utilizzando la rete domestica esistente e l'app HEOS sul proprio dispositivo iOS o Android™, è possibile esplorare, sfogliare e riprodurre musica dalla propria libreria musicale o da numerosi servizi di musica in streaming online.

- Audio multiroom effettivo: è possibile riprodurre brani diversi in stanze diverse oppure lo stesso brano in tutte le stanze
- Configurazione semplice e rapida grazie alla rete wireless domestica
- Tecnologia all'avanguardia per la sincronizzazione audio tra i dispositivi HEOS in microsecondi
- Qualità audio Denon garantita

Per iniziare subito ad ascoltare musica dal suono ottimale, è possibile seguire la procedura descritta nella Guida di avvio rapido di HEOS (inclusa nella confezione del dispositivo HEOS).



Per informazioni più dettagliate sulle funzioni e sui vantaggi offerti da HEOS Link, si consiglia di continuare a leggere il presente Manuale d'uso.



Operazioni preliminari

NOTA

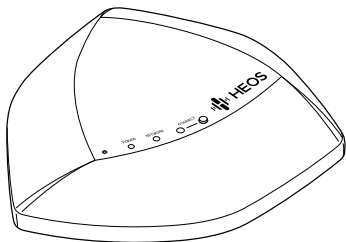
Se si è già installato almeno un dispositivo HEOS, passare direttamente alla sezione “AGGIUNTA DI ULTERIORI DISPOSITIVI HEOS” (🔍 pag. 19).

Requisiti di sistema

Prima di iniziare a installare il primo dispositivo HEOS, è necessario accertarsi di aver capito e soddisfatto alcuni requisiti di base.

■ Requisiti della Rete

Router Wireless - Per poter utilizzare il sistema HEOS di musica, è necessario disporre di una rete wireless (Wi-Fi) funzionante nella propria abitazione. Se non si dispone di una rete wireless, contattare il rivenditore Denon locale o un negozio al dettaglio di componenti elettronici per assistenza nell'acquisto e nell'installazione di una rete wireless presso la propria abitazione.



Qualora fosse necessario configurare una nuova rete wireless o estendere la portata della rete esistente, è disponibile come accessorio l'HEOS Extend Wireless Range Extender (venduto separatamente). Per ulteriori informazioni sul Wireless Extender, contattare Denon.

Connessione Internet ad Alta Velocità - HEOS accede a internet per riprodurre musica in streaming nella propria casa dai più noti servizi di musica online. HEOS è inoltre progettato per consentire gli aggiornamenti software che vengono distribuiti attraverso la connessione Internet domestica. I servizi DSL, via cavo o basati su fibra ottica consentiranno un'esperienza e un'affidabilità ottimali. Con connessioni internet più lente, come quelle basate su satellite, è possibile riscontrare problemi di prestazioni.



■ Requisiti del controller

È possibile controllare il sistema audio multiroom wireless HEOS tramite l'app gratuita HEOS su qualsiasi dispositivo mobile iOS o Android che soddisfi i seguenti requisiti minimi:



Requisiti minimi per iOS

- iOS 7.0 o versioni successive
- iPhone® 4 o più recente
- iPad® 2 o più recente
- iPod touch® (di quinta generazione) o più recente



Requisiti minimi per Android

- SO Android 2.3 o versioni successive
- Tutte le risoluzioni



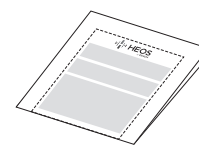
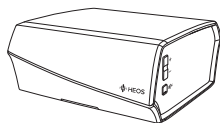
Per conoscere il proprio HEOS Link

Disimballare HEOS Link dalla scatola e verificare che siano inclusi i seguenti articoli:

① HEOS Link

② Guida di avvio rapido

③ Schede informative sulla sicurezza ④ Garanzia (solo modello nordamericano)

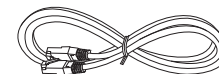


⑤ Piano di protezione esteso (solo modello nordamericano)

(solo ⑥ Cavo audio/configurazione

⑦ Cavo RCA

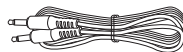
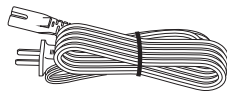
⑧ Cavo Ethernet



⑨ Cavo di alimentazione

⑩ Cavo IR diretto

⑪ Cavo emettitore IR

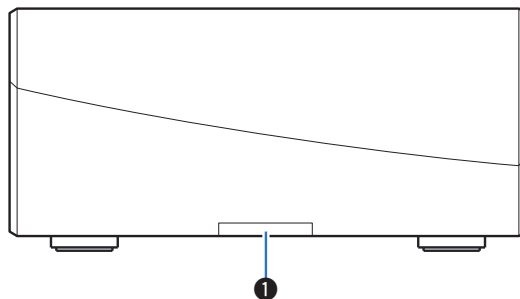


NOTA

- Per il proprio dispositivo utilizzare il cavo di alimentazione incluso nella confezione.



■ Pannello anteriore

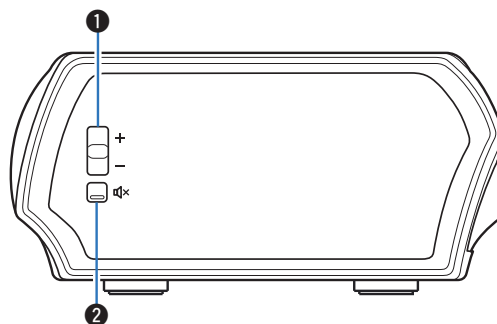


1 LED di stato

Per il colore dei LED e il significato degli stati, fare riferimento alla “Tabella dei LED di stato” (📖 pag. 55).



■ Controlli



❶ Pulsanti volume su/giù (+, -)

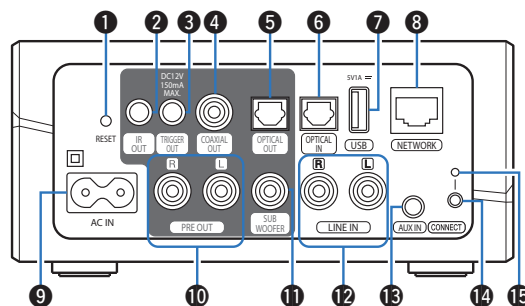
Consente di abbassare o alzare il volume del dispositivo HEOS.

❷ Pulsante Mute (🔊X)

Consente di attivare o disattivare il silenziamento del dispositivo HEOS.



■ Pannello posteriore



1 Pulsante Reset (RESET)

Consente di ripristinare i valori di default di fabbrica di numerose impostazioni. (☞ pag. 53)

2 Uscita IR (IR OUT)

Utilizzata per controllare un Denon AVR, PMA o System. (☞ pag. 43)

3 Uscita trigger (DC12 V 150 mA MAX.)

Utilizzata per inviare un segnale da 12 V per il controllo di un amplificatore esterno. (☞ pag. 44)

4 Uscita audio digitale (COAXIAL OUT)

Usata per collegare la presente unità a un amplificatore audio, ricevitore AV del sistema audio. (☞ pag. 15)

5 Uscita audio digitale (OPTICAL OUT)

Usata per collegare la presente unità a un amplificatore audio, ricevitore AV del sistema audio. (☞ pag. 15)

6 Ingresso audio digitale (OPTICAL IN)

Utilizzato per collegare dispositivi audio con un cavo ottico digitale. (☞ pag. 16)

7 Ingresso USB (USB 5 V/1 A)

Utilizzato per collegare dispositivi di archiviazione USB. (☞ pag. 16)

8 Connettore di rete (NETWORK)

Utilizzato per collegare questa unità a una rete Ethernet cablata. (☞ pag. 19)

9 Ingresso CA (AC IN)

Utilizzato per collegare il cavo di alimentazione. (☞ pag. 17)

10 Pre-uscita analogica (PRE OUT)

Usata per collegare la presente unità a un amplificatore audio, ricevitore AV del sistema audio. (☞ pag. 15)

11 Uscita Subwoofer (SUB WOOFER)

Usata per collegare questa unità a un subwoofer amplificato. (☞ pag. 15)




12 Ingresso linea analogica (LINE IN)

Utilizzato per collegare dispositivi audio con un cavo RCA stereo.


( pag. 16)

13 Ingresso AUX (AUX IN)

Utilizzato per collegare dispositivi audio con un cavo da 3,5 mm.

( pag. 16)


Utilizzato per aggiungere l'altoparlante alla rete wireless.

( pag. 19)

14 Pulsante Connessione (CONNECT)

Utilizzato per la configurazione Wi-Fi.

15 LED di stato per collegamento

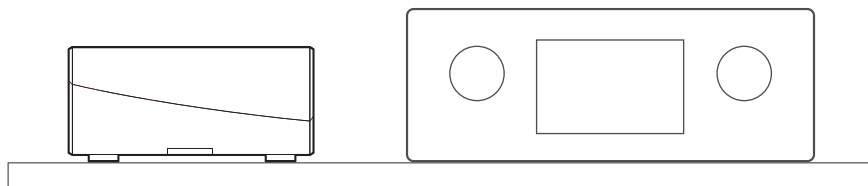
Indica lo stato dell'unità. ( pag. 55)



Posizionamento di HEOS Link

HEOS Link è progettato per aggiungere la funzionalità audio HEOS multi-room a un dispositivo esterno che offre amplificazione dell'audio. È necessario posizionare HEOS Link in un luogo idoneo, accanto al dispositivo di amplificazione al quale lo si sta collegando.

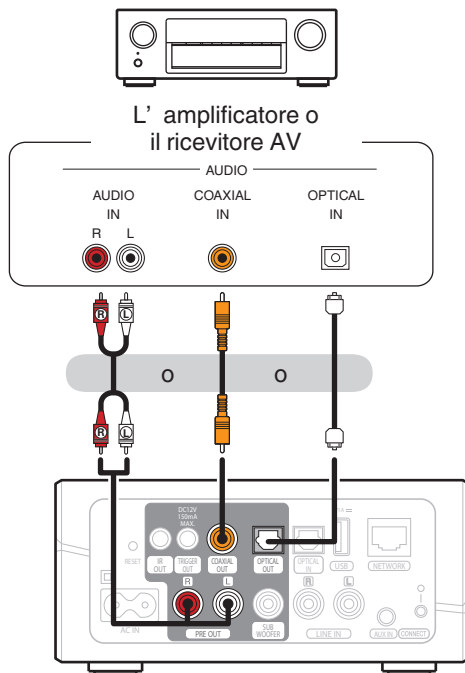
- HEOS Link deve essere posizionato in modo che sia raggiungibile dal segnale della rete wireless.
- HEOS Link non è impermeabile. Non collocarlo in prossimità di fonti d'acqua e non lasciarlo all'esterno esposto a pioggia o neve.



Collegamento di dispositivi esterni

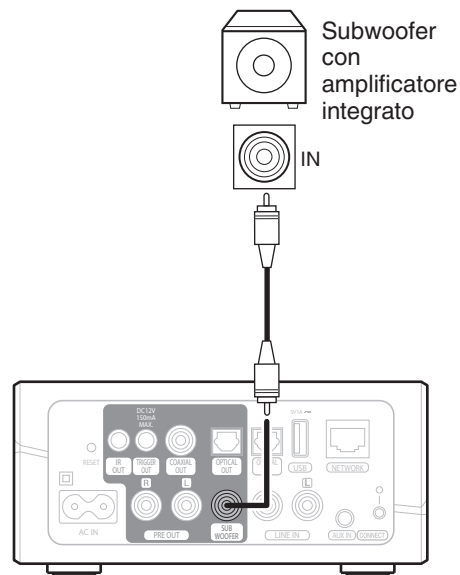
■ Collegamento a un amplificatore o a un ricevitore AV

Collegare l'uscita PRE OUT, COAXIAL OUT, o OPTICAL OUT a un ingresso disponibile sull'amplificatore o sul ricevitore AV utilizzando gli appositi cavi.



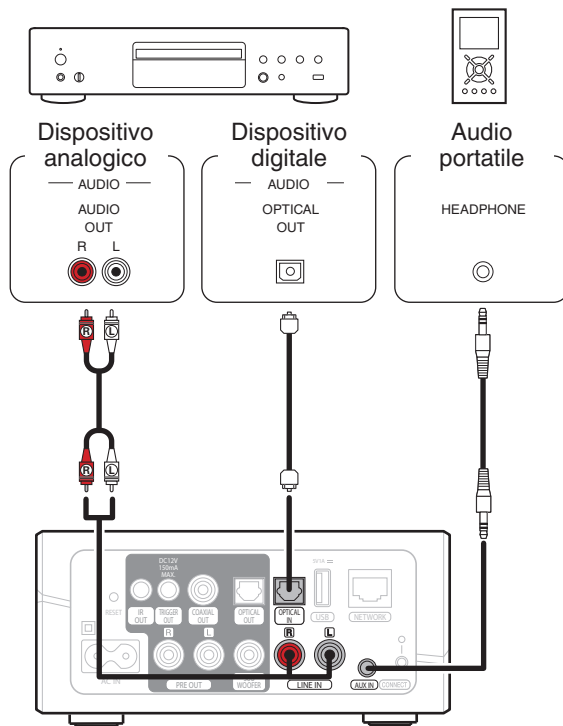
■ Collegamento di un subwoofer

Collegare l'uscita SUB WOOFER ad un ingresso sul proprio subwoofer amplificato o sull'amplificatore del subwoofer.



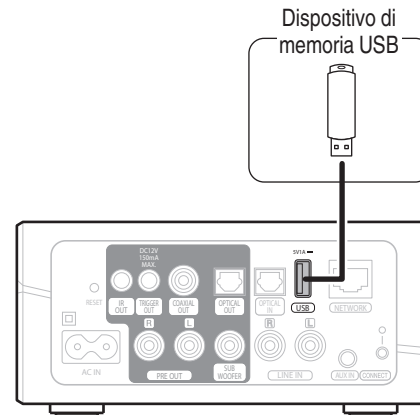
■ Collegamento di un dispositivo di riproduzione audio

Collegare l'ingresso LINE IN, AUX IN o OPTICAL IN a un dispositivo di riproduzione audio (lettore CD, lettore di musica portatile, etc...) utilizzando gli appositi cavi.



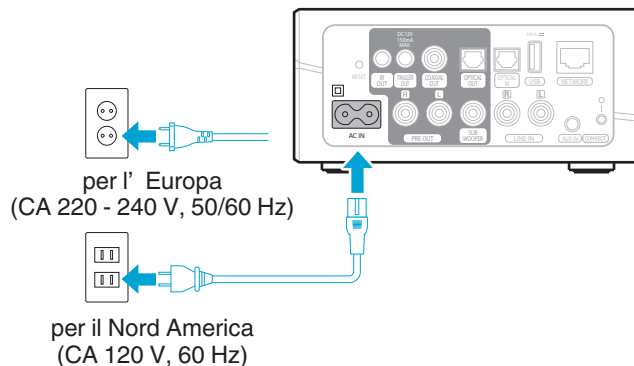
■ Collegamento di un dispositivo di archiviazione USB

Collegare un dispositivo di archiviazione di massa USB formattato FAT32 contenente file di musica digitale a una qualsiasi porta USB disponibile.



Alimentazione di HEOS Link

Collegare il cavo di alimentazione incluso nella confezione al retro dell'HEOS Link e la spina in una presa a muro.



Come ottenere le app di HEOS

L'app HEOS è il cuore dell'esperienza HEOS. Utilizzando il dispositivo mobile e la app HEOS, è possibile impostare, sfogliare, esplorare e controllare il sistema HEOS sul palmo della mano, da un qualsiasi punto della casa.

Scaricare l'app HEOS per iOS o Android, cercando "HEOS by Denon" nell'App StoreSM, in Google PlayTM o su Amazon.



Per motivi di miglioramento del prodotto, le specifiche ed il design sono soggetti a modifiche senza preavviso.



IMPOSTAZIONE DEL PRIMO HEOS LINK

Dopo aver posizionato HEOS Link nella stanza di ascolto e aver scaricato l'app HEOS, si è pronti per configurare HEOS Link per la riproduzione di musica. Ciò prevede alcuni semplici passaggi per collegare HEOS Link alla rete domestica esistente:

Attenzione

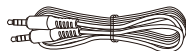
- NON collegare il cavo Ethernet se si intende collegare HEOS Link a una rete wireless. Se si intende collegare HEOS Link a una rete cablata, utilizzare un cavo Ethernet per collegare HEOS Link alla propria rete o al router.

- 1 Assicurarsi che il dispositivo mobile sia collegato alla rete wireless (la stessa rete alla quale si desidera collegare HEOS Link). Verificarlo nel menu Impostazioni - Wi-Fi del dispositivo iOS o Android.**

NOTA

- Se la rete wireless è protetta, assicurarsi che nessuno venga a conoscenza della password per accedere alla rete.

- 2 Assicurarsi di avere a portata di mano il cavo Audio/Impostazione in dotazione.**



- 3 Avviare l'app HEOS sul dispositivo mobile.**



- 4 Toccare il pulsante “Imposta ora” nella parte superiore della schermata.**

- 5 Seguire le istruzioni per aggiungere HEOS Link alla rete wireless. (Le impostazioni Wi-Fi verranno copiate dal dispositivo mobile a HEOS Link tramite il cavo audio.)**

NOTA

- In caso di problemi durante il collegamento del dispositivo HEOS, passare alla sezione Risoluzione dei problemi (🔍 pag. 49).



AGGIUNTA DI ULTERIORI DISPOSITIVI HEOS

Il sistema audio multiroom wireless HEOS è un vero e proprio sistema audio multiroom che sincronizza automaticamente la riproduzione audio tra più dispositivi HEOS in modo che l'audio proveniente dalle diverse stanze sia perfettamente sincronizzato e sempre di altissima qualità! È possibile aggiungere facilmente fino a 32 dispositivi al proprio sistema HEOS.

Aggiunta di dispositivi HEOS cablati

Basterà collegare il dispositivo HEOS alla rete domestica utilizzando un cavo Ethernet e il dispositivo HEOS verrà visualizzato sull'app HEOS come una nuova stanza nella schermata Rooms.

Per comodità, è possibile assegnare un nome al dispositivo HEOS per indicare in quale stanza lo si è posizionato.



- Utilizzare esclusivamente cavi STP o ScTP LAN (consigliato CAT-5 o superiore) facilmente reperibili presso i negozi di elettronica.
- Non collegare un connettore Network direttamente alla porta LAN/connettore Ethernet del computer.

Aggiunta di dispositivi HEOS wireless

È possibile aggiungere dispositivi wireless HEOS aggiuntivi al proprio sistema HEOS selezionando “Aggiungi dispositivo” dal menu Settings dell'app HEOS e seguire le istruzioni:



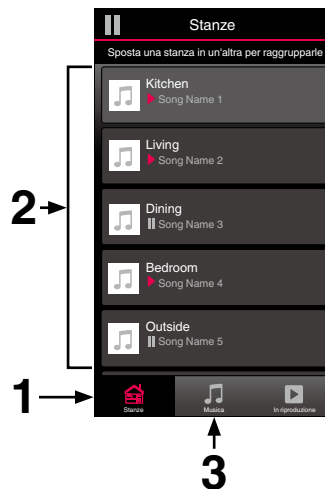
UTILIZZO DI HEOS LINK

Dopo aver collegato HEOS Link alla propria rete e aver installato l'app HEOS sul proprio dispositivo mobile, è semplice iniziare ad ascoltare la propria musica preferita. È possibile ascoltare qualcosa di diverso in ogni stanza o la stessa musica perfettamente sincronizzata in tutte le stanze. Basta scegliere!

Selezione di una stanza

Se si dispone di più di un HEOS Link, è necessario indicare al sistema HEOS quale si desidera controllare:

- 1** Toccare la scheda “Stanze”.
- 2** Selezionare la stanza che si desidera controllare.
- 3** Scegliere la scheda “Musica” per selezionare una sorgente musicale oppure la scheda “In riproduzione” per controllare il brano in riproduzione nella stanza selezionata.



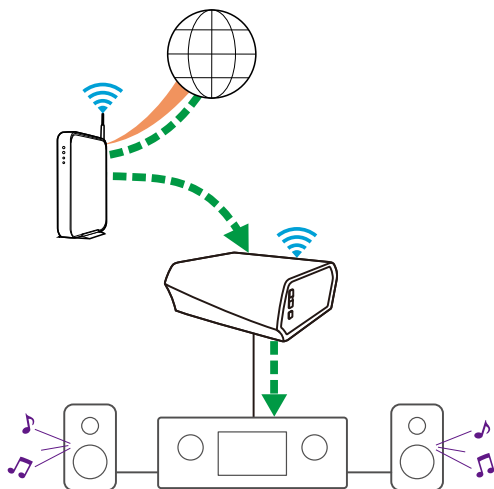
Ascolto della radio

Il sistema HEOS include l'accesso a oltre 100.000 flussi radio internet gratuiti da tutte le parti del mondo tramite il servizio radio Tuneln. È sufficiente selezionare il logo Tuneln nel menu principale "Musica" e scegliere tra le 100.000 stazioni organizzate ordinatamente in categorie popolari e selezionare quella maggiormente rispondente al proprio umore.

NOTA

Se si dispone di un account Tuneln, è possibile accedere al servizio Tuneln da Impostazioni - Sorgenti audio - Tuneln e quindi accedere a tutte le stazioni Tuneln dei "Miei preferiti".

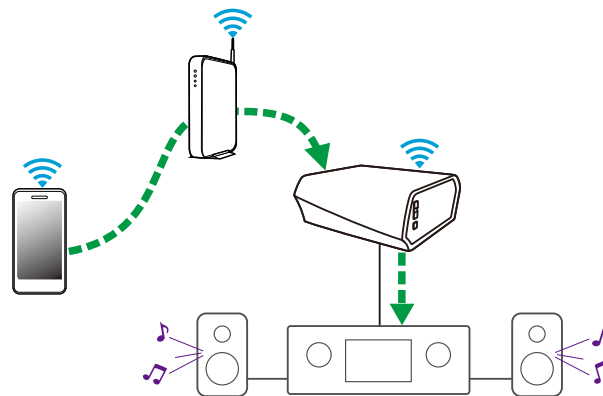
■ ■ ■ Segnale audio



Riproduzione di musica memorizzata sul dispositivo mobile

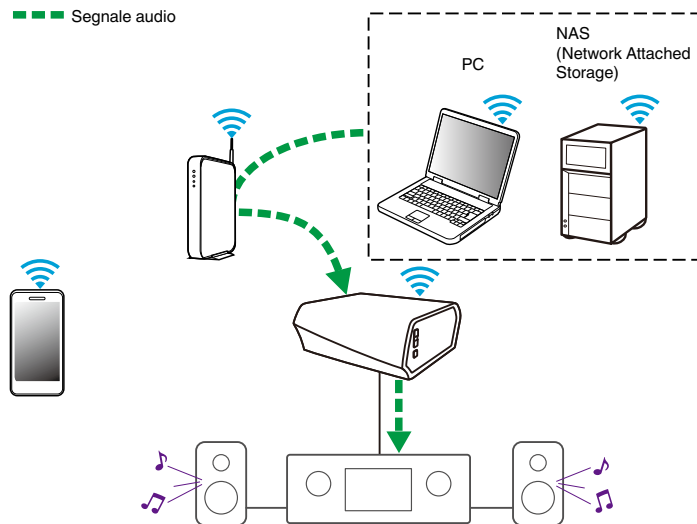
- 1 Toccare la scheda "Musica".
- 2 Selezionare "Questo telefono/iPhone/iPod/iPad".
- 3 Sfogliare i brani musicali memorizzati nel telefono e selezionarne uno da riprodurre.

■ ■ ■ Segnale audio



Riproduzione di musica da PC o NAS collegato alla rete

- 1** Selezionare “Server audio” nella scheda “Musica”.
- 2** Selezionare il nome del server PC o NAS (Network Attached Storage) collegato alla rete.
- 3** Sfogliare i brani musicali memorizzati su PC/NAS e selezionarne uno da riprodurre.

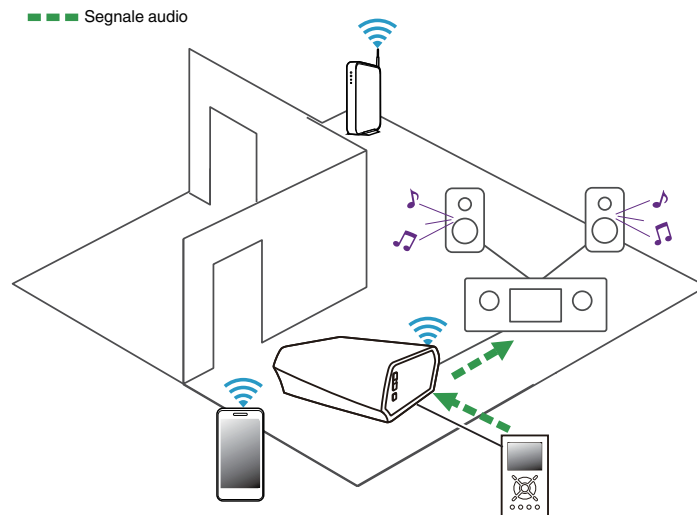


Riproduzione di musica da un dispositivo audio esterno

- 1** Collegare un dispositivo audio esterno all'ingresso ottico digitale, stereo analogico RCA o stereo analogico da 3,5 mm sul retro di HEOS Link.
- 2** Selezionare "Ingressi" nella scheda Musica.
- 3** Selezionare il nome dell'HEOS Link e l'ingresso al quale è stato collegato il dispositivo audio al punto 1.
- 4** Avviare la riproduzione sul dispositivo audio.

NOTA

- Quando un cavo audio stereo è collegato all'ingresso AUX IN, la sorgente passa automaticamente a Inputs.



Streaming di un dispositivo audio esterno a qualsiasi dispositivo HEOS

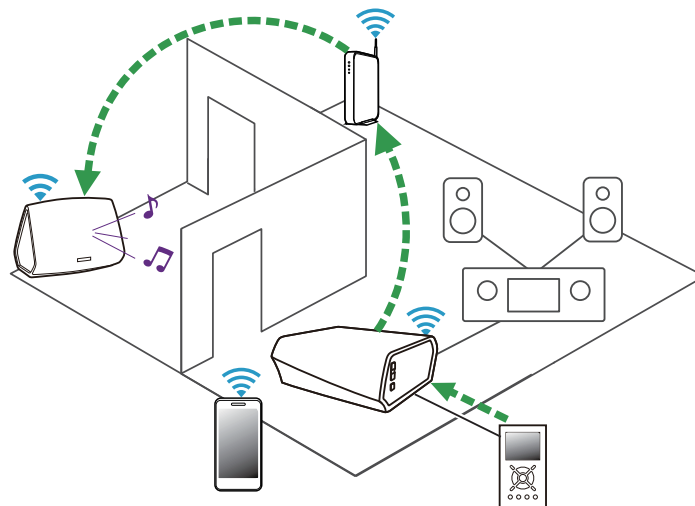
È possibile riprodurre il suono del dispositivo audio direttamente sul dispositivo selezionato oppure digitalizzarlo e inviarlo tramite la rete ad altri dispositivi HEOS.

- 1 Collegare un dispositivo audio esterno all'ingresso ottico digitale, stereo analogico RCA o stereo analogico da 3,5 mm sul retro di HEOS Link.**
- 2 Selezionare "Ingressi" nella scheda Musica.**
- 3 Selezionare il nome dell'HEOS Link e l'ingresso al quale è stato collegato il dispositivo audio al punto 1.**
- 4 Avviare la riproduzione sul dispositivo audio.**

NOTA

- Quando un cavo audio stereo è collegato all'ingresso AUX IN, la sorgente passa automaticamente a Inputs.

--- Segnale audio



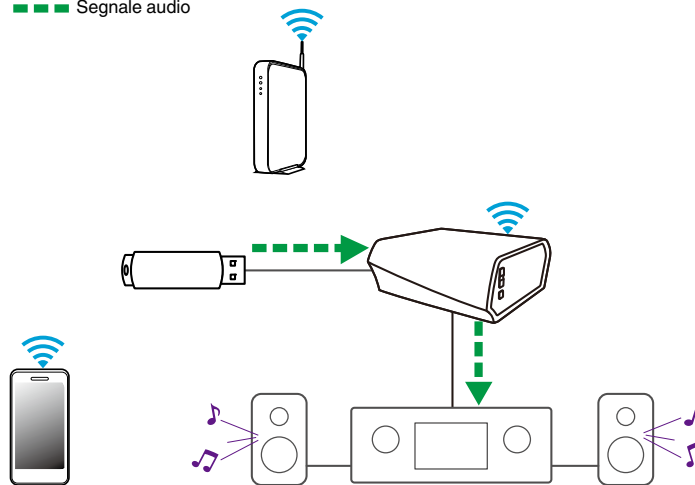
Riproduzione di musica da un dispositivo USB

- 1** Inserire un dispositivo USB formattato FAT32 nella porta USB sul retro di HEOS Link.
- 2** Selezionare “Musica da USB” nella scheda “Musica”.
- 3** Selezionare il nome del dispositivo HEOS.
- 4** Sfogliare i brani musicali memorizzati sul dispositivo USB e selezionarne uno da riprodurre.

NOTA

- Qualora sul dispositivo USB utilizzato sia presente un numero molto elevato di file, la visualizzazione del nome del proprio dispositivo HEOS nell'elenco “Musica da USB” potrebbe richiedere svariati minuti.
- Non è possibile collegare e utilizzare un computer tramite la porta USB di questa unità utilizzando un cavo USB.

--- Segnale audio



Account HEOS

■ Che cos'è un account HEOS?

Un account HEOS è l'account principale o "keychain" per gestire tutti i servizi di musica di HEOS utilizzando un solo nome utente e una sola password.


■ Perché è necessario disporre di un account HEOS?

Grazie all'account HEOS è sufficiente immettere una sola volta i nomi utente e le password di accesso ai propri servizi di musica. In questo modo è possibile utilizzare in modo semplice e rapido più app controller su dispositivi diversi. È infatti sufficiente accedere all'account HEOS su qualsiasi dispositivo per accedere a tutti i propri servizi di musica associati, riprodurre playlist basate sulla cronologia e personalizzate, anche se ci si trova a casa di amici e si ascolta musica sul loro sistema HEOS.

■ Registrazione di un account HEOS

La prima volta che si tenta di accedere a un servizio musicale dal menu principale "Musica" dell'app HEOS, viene richiesto di effettuare la registrazione di un account HEOS.

■ Modifica dell'account HEOS

- 1** Toccare la scheda "Musica".
- 2** Selezionare l'icona Settings  nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
- 3** Selezionare "Account HEOS".
- 4** Cambiare la propria ubicazione, cambiare la propria password, eliminare o disconnettere il proprio account.



Riproduzione da servizi musicali in streaming

Per servizio musicale si intende una società che offre musica online e consente di accedere a vaste raccolte musicali tramite abbonamenti gratuiti e/o a pagamento. Le opzioni disponibili variano a seconda del paese. Per ulteriori informazioni sui servizi disponibili nel proprio paese, visitare il sito all'indirizzo HEOSbyDenon.com


■ Aggiunta di un servizio musicale

Dopo aver configurato l'account HEOS, è possibile aggiungere i servizi di musica supportati dal sistema HEOS toccando il logo del servizio di musica nella scheda "Musica".

Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per aggiungere nome utente e password per il servizio di musica selezionato. È necessario immettere le informazioni dell'account una sola volta perché il servizio dell'account HEOS memorizza in modo protetto i dati di accesso evitando di doverli immettere ogni volta che si desidera riprodurre musica dal servizio di musica.

Eventuali altri servizi musicali sono disponibili in Impostazioni - Servizi Musicali.


■ Modifica delle impostazioni del servizio musicale

- 1 Toccare la scheda "Musica".
- 2 Selezionare l'icona Settings  nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
- 3 Selezionare "Sorgenti audio".
- 4 Selezionare "Online Music".
- 5 Selezionare il nome del servizio musicale online da modificare.
- 6 Disconnettersi, quindi accedere nuovamente per associare il proprio nome utente e la password all'account HEOS.
- 7 Selezionare "Nascondi per ora" per impedire che il logo del servizio venga visualizzato nel menu "Musica" principale.



Gestione degli ingressi

Se sono stati collegati componenti sorgenti audio esterni (ad esempio lettori di CD, lettori musicali portatili, decoder, e così via...) a uno degli ingressi AUX dei dispositivi HEOS utilizzati, è possibile modificare i nomi predefiniti degli ingressi per descrivere la sorgente effettiva o nascondere eventuali ingressi che non si intende utilizzare.

- 1** Selezionare l'icona Impostazioni  nell'angolo superiore sinistro del menu "Musica" principale per visualizzare il menu Impostazioni.
- 2** Selezionare "Sorgenti audio".
- 3** Selezionare "Ingressi".
- 4** Selezionare i dispositivi HEOS a cui si è collegato il dispositivo sorgente audio esterno.

■ Modifica del nome degli ingressi

- 1** Selezionare il nome dell'ingresso che si desidera modificare.
- 2** Selezionare "Nome".
- 3** Selezionare o immettere un nuovo nome per descrivere la sorgente collegata.
- 4** Selezionare il pulsante Save per salvare le modifiche.


■ Come nascondere un ingresso

- 1** Selezionare il nome dell'ingresso che si desidera modificare.
- 2** Commutare "Nascondi ingresso" su ON per evitare che questo ingresso appaia nel riquadro Inputs nel menu principale "Musica".



Gestione del telefono

È possibile nascondere il proprio smartphone o tablet qualora non sia necessaria la sua presenza nel menu “Sorgenti audio”.

- 1** Selezionare l'icona Impostazioni  nell'angolo superiore sinistro del menu “Musica” principale per visualizzare il menu Impostazioni.
- 2** Selezionare “Sorgenti audio”.
- 3** Selezionare “Questo telefono/iPhone/iPod/iPad”.
- 4** Commutare “Questo telefono/iPhone/iPod/iPad” su OFF per impedire che il logo del servizio venga visualizzato nel menu “Musica” principale.



Ascolto della stessa musica in più stanze

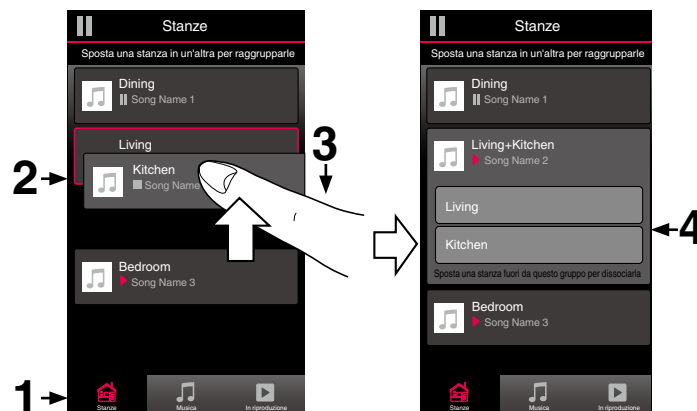
Il sistema HEOS è un vero e proprio sistema audio multiroom che sincronizza automaticamente la riproduzione audio tra più dispositivi in modo che l'audio proveniente da stanze diverse sia perfettamente sincronizzato e sempre di altissima qualità!

È possibile aggiungere facilmente fino a 32 dispositivi al proprio sistema HEOS.

È possibile aggiungere fino a 16 dispositivi HEOS in un gruppo di dispositivi HEOS che operano come un singolo dispositivo HEOS.

■ Raggruppamento di stanze

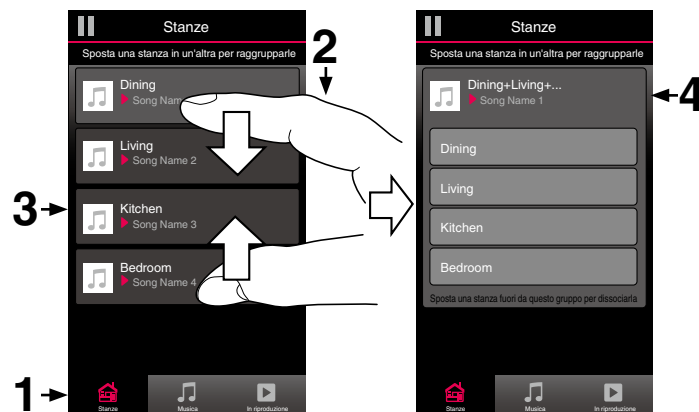
- 1** Toccare la scheda “Stanze”.
- 2** Premere e tenere premuto con il dito sulla stanza in cui non viene riprodotta musica.
- 3** Trascinarla nella stanza in cui viene riprodotta musica (indicata dal contorno rosso) e sollevare il dito.
- 4** Le due stanze verranno raggruppate in un unico gruppo di dispositivi e in entrambe verrà riprodotta la stessa musica in sincronia perfetta.



■ Raggruppamento di tutte le stanze (modalità party)

È possibile raggruppare facilmente le otto stanze in modalità Party utilizzando un gesto di “presa”.

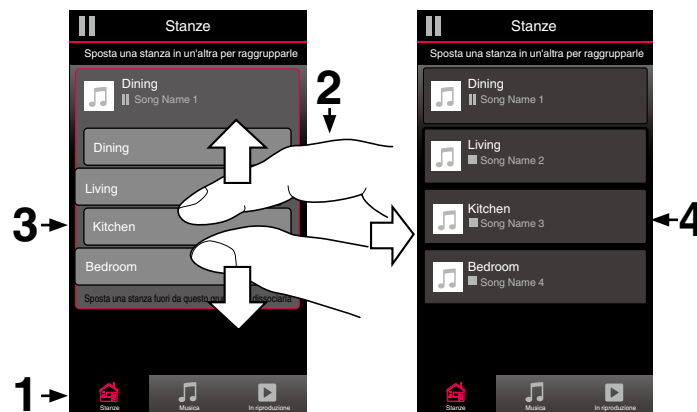
- 1** Toccare la scheda “Stanze”.
- 2** Appoggiare due dita sullo schermo sull’elenco delle stanze.
- 3** Avvicinare rapidamente le dita e rilasciare.
- 4** Tutte le stanze verranno riunite e inizieranno a riprodurre la stessa musica in perfetta sincronia.



■ Separazione di tutte le stanze

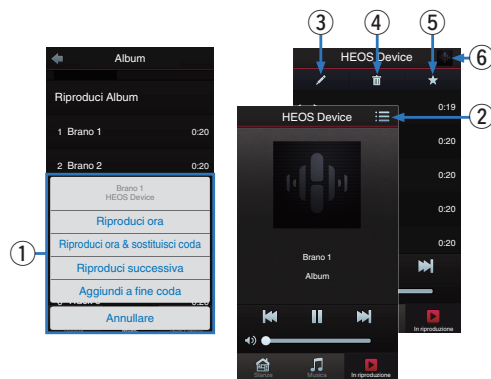
È possibile separare facilmente tutte le stanze e uscire dalla modalità Party utilizzando il gesto di allontanamento delle dita.

- 1** Toccare la scheda “Stanze”.
- 2** Appoggiare due dita unite sullo schermo sull’elenco delle stanze.
- 3** Allontanare rapidamente le dita e rilasciare.
- 4** Tutte le stanze verranno separate e la riproduzione della musica verrà interrotta in ogni stanza, ad eccezione di quella principale originale in cui era stata avviata prima del raggruppamento.



Uso della coda now playing

HEOS utilizza una “coda” Now Playing per creare una selezione della musica che si desidera ascoltare. È possibile selezionare musica da qualsiasi fonte online o locale (purché non si tratti di flussi di tipo “radio” o “stazione” preprogrammati). Questa funzionalità opera in modo simile a un jukebox. Selezionare qualcosa da riprodurre (un brano, un album, una playlist o persino l'intera raccolta musicale) e aggiungerlo alla “Coda”. Quando si seleziona musica da riprodurre, viene richiesto se aggiungerla alla coda.



1 Menu Coda

Quando si seleziona qualcosa da riprodurre, viene richiesto come si desidera mettere in coda la propria musica.

2 Icona Coda

3 Icona Matita

4 Icona Elimina

5 Icona Salva

6 Copertina o icona HEOS

È possibile tornare alla visualizzazione della schermata “In riproduzione” toccando la copertina o l'icona HEOS.

■ Riproduci ora

Inserisce l'elemento nella coda dopo il brano attualmente in fase di riproduzione e riproduce immediatamente l'elemento selezionato.

■ Riproduci ora & sostituisci coda

Cancella la coda e riproduce immediatamente l'elemento selezionato.

■ Riproduci successiva

Inserisce l'elemento nella coda dopo il brano corrente al termine di quello corrente.




■ Aggiundi a fine coda

Aggiunge l'elemento alla fine della coda.






Modifica dell'ordine dei brani nella coda now playing

Una volta creata la coda dei brani selezionati, è possibile modificare l'ordine di riproduzione o rimuovere alcuni brani:

- 1** Toccare la scheda “In riproduzione”.
- 2** Toccare l'icona Queue  nell'angolo in alto a destra della schermata.
- 3** Toccare l'icona Pencil  per passare alla modalità Edit.
- 4** Per modificare l'ordine della coda, trascinare verso l'alto o verso il basso l'icona dell'elenco , visualizzata sul lato destro di ogni brano.

Eliminazione di brani dalla coda di riproduzione



Per rimuovere i brani uno alla volta dalla coda now playing:

- 1** Toccare la scheda “In riproduzione”.
- 2** Toccare l'icona Queue  nell'angolo in alto a destra della schermata.
- 3** Toccare l'icona Pencil  per passare alla modalità Edit.
- 4** Toccare uno o più brani da eliminare.
- 5** Toccare l'icona Delete  per eliminare tutti i brani selezionati dalla coda di riproduzione.





Eliminazione di tutti i brani dalla coda di riproduzione

Per rimuovere tutti i brani dalla coda now playing:

- 1** Toccare la scheda “In riproduzione”.
- 2** Toccare l'icona Queue  nell'angolo in alto a destra della schermata.
- 3** Toccare l'icona Delete  per confermare che si desiderano eliminare tutti i brani dalla coda.



Salvataggio delle playlist

È possibile salvare la coda now playing come playlist HEOS che è possibile richiamare più tardi. La nuova playlist sarà disponibile tramite il pulsante Playlists nella scheda “Musica” di ogni app controller collegata al sistema HEOS.

- 1** Toccare la scheda “In riproduzione”.
- 2** Toccare l'icona Queue  nell'angolo in alto a destra della schermata.
- 3** Toccare l'icona Save .
- 4** Immettere un nome per la playlist e toccare l'icona Save.

Esecuzione della riproduzione ripetuta e della riproduzione casuale

I controlli di riproduzione sono visibili nella schermata “In riproduzione”.

- 1** Toccare la scheda “In riproduzione”.
- 2** Toccare l'immagine della copertina per visualizzare i controlli per la ripetizione  e la riproduzione casuale .



Uso dei preferiti

HEOS utilizza una funzione “HEOS Favorite” (preferiti HEOS) per allineare le stazioni preferite di cui si desidera avviare rapidamente la riproduzione. È possibile selezionare le stazioni da sorgenti musicali online, quali flussi di tipo “Radio” o “Station”. “HEOS Favorite” visualizza un elenco delle stazioni di vari servizi.


■ Aggiunta ai preferiti HEOS

Selezionare una stazione di una sorgente musicale online. Quando viene visualizzata la schermata del menu delle operazioni, selezionare “Add station to HEOS favorite”.

NOTA

- È anche possibile effettuare questa operazione selezionando “Add station to HEOS favorite” dal menu della stazione correntemente riprodotta.


■ Eliminazione di una stazione dai preferiti HEOS

- 1 Toccare la scheda “Musica”.
- 2 Selezionare “Favorite”.
- 3 Toccare l'icona Pencil  per passare alla modalità Edit.
- 4 Toccare “Delete” per la stazione che si desidera eliminare.



ESECUZIONE DELLE REGOLAZIONI

È possibile regolare impostazioni specifiche per ciascun HEOS Link nel proprio sistema:

- 1** Selezionare l'icona Impostazioni  nell'angolo superiore sinistro del menu "Musica" principale per visualizzare il menu Impostazioni.
- 2** Selezionare "I miei dispositivi" per visualizzare un elenco dei propri dispositivi.
- 3** Selezionare l'HEOS Link che si desidera regolare.

Modifica del nome di un HEOS Link

- 1** Selezionare "Nome".
- 2** Selezionare o immettere un nuovo nome per HEOS Link.
- 3** Toccare "Prossimo" per salvare le modifiche.

Modifica della connessione alla rete wireless

- 1** Selezionare "Rete".
- 2** Viene visualizzato un elenco di reti wireless alle quali HEOS Link può accedere.
- 3** Selezionare la rete alla quale si desidera unire HEOS Link.
- 4** Attendere la modifica del collegamento di rete di HEOS Link.

NOTA

- Se il dispositivo è connesso a una rete Ethernet cablata, viene selezionata automaticamente la connessione di rete cablata. Per tornare all'utilizzo di una rete wireless, è necessario scollegare il cavo Ethernet dal retro del dispositivo.



Regolazione dell'equalizzatore

- 1 Selezionare “EQ”.
- 2 Regolare Alti e Bassi.



- Selezionare il pulsante Reset per ripristinare le impostazioni di default.

Regolazione della qualità audio

Consente di selezionare l'opzione di transcodifica per la trasmissione dell'audio da un dispositivo HEOS a un altro dispositivo (o gruppo di dispositivi) HEOS attraverso la rete. Quando sono impostate su “Normale”, le sorgenti audio con bitrate elevato provenienti dal primo dispositivo (ad esempio ingresso AUX, WAV, FLAC e PCM) vengono transcodate per garantire il massimo livello di affidabilità per il flusso audio.

- 1 Selezionare “Qualità”.
- 2 Selezionare Normale (impostazione predefinita) o Alto.



- Se è stato selezionato Alto e si riscontrano interruzioni audio quando si effettua lo streaming da un dispositivo ad altri dispositivi, selezionare Normale (impostazione predefinita).

Regolazione dell'uscita di linea

- 1 Selezionare “Livello di uscita”.
- 2 Selezionare Corretto per bloccare il volume al livello ottimale o selezionare Variabile per controllare il volume dalla schermata Now Playing.



Se si attiva il controllo IP, l'impostazione “Livello di uscita” scompare e ne viene forzata la modifica.

Regolazione della luminosità dell'indicatore luminoso di stato

- 1 Selezionare “Led di stato”.
- 2 Regolare la luminosità aumentandola o riducendola, oppure impostare il cursore sulla posizione OFF per disattivare completamente l'indicatore luminoso di stato.



Impostazioni avanzate

Attenzione

- La regolazione di queste impostazioni può comportare la disconnessione del dispositivo dalla rete ed eventualmente rendere il dispositivo inutilizzabile. Non utilizzare queste funzionalità se non si è esperti nell'effettuare regolazioni avanzate.

■ Impostazioni di rete

- 1** Selezionare “Avanzate”.
- 2** Selezionare la scheda “NETWORK SETTINGS”.
- 3** Scorrere verso il basso per visualizzare tutte le opzioni per:
 - Network Interface (Ethernet or Wireless)
 - Wireless Settings
 - IP Address Settings (Automatic or Manual)
 - Wireless Power Saving
- 4** Selezionare Save Settings per applicare le nuove impostazioni oppure Cancel Changes per ripristinare quelle precedenti.

■ Informazioni relative alla funzione Wireless Power Saving (risparmio di energia delle trasmissioni wireless)

La funzione Wireless Power Saving (risparmio di energia delle trasmissioni wireless) consente di risparmiare energia spegnendo la radio wireless all'interno del dispositivo HEOS quando quest'ultimo è collegato a una rete Ethernet. Se si scollega il cavo Ethernet dal dispositivo HEOS, la funzione Wireless Power Saving si disattiva e la radio wireless viene attivata, in modo che sia possibile rilevare il dispositivo HEOS sulla propria rete wireless.

NOTA

- Se la funzione Wireless Power Saving è attivata (ON), l'alimentazione del Wi-Fi viene attivata temporaneamente quando si accede alla schermata I miei dispositivi/(I miei dispositivi)/Rete nell'app HEOS, oppure ogni volta che si preme il pulsante Connect sul dispositivo.



■ Firmware Upgrade

- 1 Selezionare “Avanzate”.
- 2 Selezionare la scheda “FIRMWARE UPGRADE”.

☐ Update status

Verificare manualmente la disponibilità di un aggiornamento del firmware.

☐ Allow updates

ON: Consente di aggiornamenti

OFF: Non consente gli aggiornamenti

- 3 Selezionare Save Settings per applicare le nuove impostazioni oppure Cancel Changes per ripristinare quelle precedenti.

■ Informazioni

Visualizzazione dei dettagli tecnici relativi all'apparecchio HEOS.

- 1 Selezionare “Avanzate”.
- 2 Selezionare la scheda “ABOUT”.
- 3 Scorrere verso il basso per visualizzare informazioni relative al dispositivo
 - a. Hardware
 - b. Software
 - c. Device




Controllo del dispositivo esterno

HEOS Link è in grado di integrarsi saldamente con la maggior parte dei sistemi Denon AVR, preamplificatori e Hi-Fi permettendo loro di funzionare come se fossero un solo dispositivo.

È possibile configurare HEOS Link per dire al dispositivo collegato quando accendersi, spegnersi, selezionare l'ingresso corretto e regolare il volume e la tacitazione.

È possibile regolare impostazioni specifiche per ciascun HEOS Link nel proprio sistema:

- 1** Selezionare l'icona **Settings**  nell'angolo in alto a sinistra del menu Music principale per visualizzare il menu Settings.
- 2** Selezionare "I miei dispositivi" per visualizzare un elenco dei propri dispositivi.
- 3** Selezionare un HEOS Link.
- 4** Selezionare "Controllo".
- 5** Selezionare il metodo più appropriato per la propria configurazione:

■ Controllo dell'IP

La funzione Controllo dell'IP è disponibile per i sintoamplificatori AV Denon venduti dopo il 2010 che siano collegati alla stessa rete di HEOS Link e dei dispositivi controller.

- 1** Selezionare l'IP.
- 2** Selezionare l'AVR a cui è collegato il proprio HEOS Link.
- 3** Selezionare l'ingresso sull'AVR a cui è collegato il proprio HEOS Link.
- 4** Selezionare Done.

NOTA

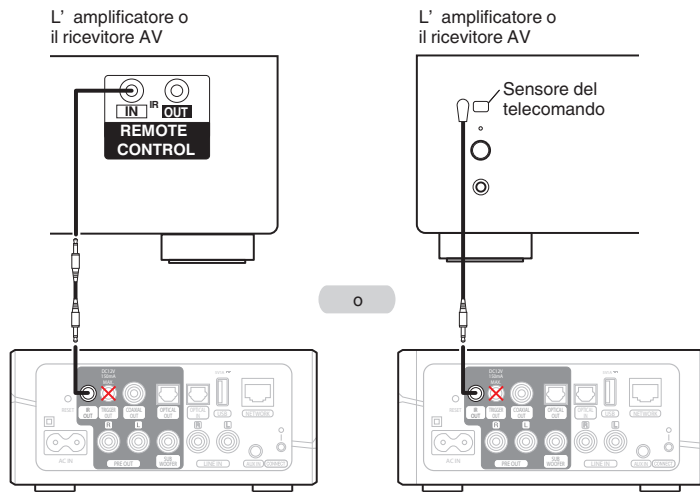
È possibile verificare il collegamento all'AVR premendo il pulsante di accensione, quello di spegnimento e i pulsanti degli ingressi.

- Quando si imposta il Controllo IP, viene forzata la modifica delle impostazioni seguenti.
 - Line Out Level: Fixed



■ Controllo IR

La funzione di Controllo IR è disponibile per i modelli di sintoamplificatori Denon venduti dopo il 2010. Collegare il cavo di controllo IR appropriato tra il ricevitore AV o l'amplificatore e HEOS Link utilizzando il cavo IR diretto o il cavo dell'emettitore IR (entrambi inclusi) a seconda delle capacità dell'ingresso di controllo IR del dispositivo.



NOTA

Collegare il cavo controllo IR (cavo IR diretto/cavo emettitore IR) al connettore Trigger Out di HEOS Link in modo errato può causare la rottura del ricevitore AV collegato, dell'amplificatore o del cavo emettitore IR.

- 1** Selezionare IR.
- 2** Selezionare il tipo di dispositivo (AVR, PMA, o System) a cui è collegato il proprio HEOS Link mediante IR.
- 3** Selezionare l'ingresso sul dispositivo a cui è collegato il proprio HEOS Link.
- 4** Selezionare Done.

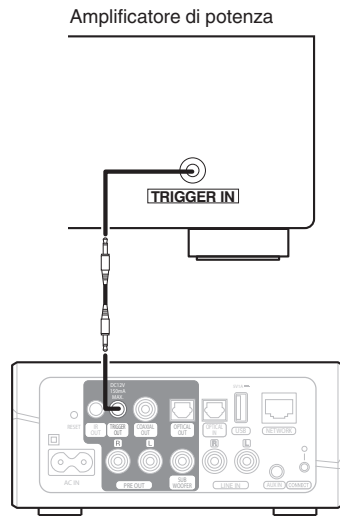
NOTA

È possibile verificare il collegamento all'AVR premendo il pulsante di accensione, quello di spegnimento e i pulsanti degli ingressi.



■ Controllo trigger

Se l'amplificatore di potenza collegato a questa unità è dotato di un connettore di ingresso trigger, collegarlo alla presa TRIGGER OUT di questa unità utilizzando un cavo da 3,5 mm (non in dotazione). Un segnale fino a 12 V/150 mA viene emesso dal jack TRIGGER OUT.



NOTA

- Utilizzare un cavo minijack mono per il collegamento delle prese TRIGGER OUT. Non utilizzare un cavo minijack stereo.

■ Uscita trigger

Selezionare il Controllo trigger quando si intende collegare l'HEOS a un amplificatore di potenza che supporti l'ingresso di trigger da +12 V. L'app HEOS è in grado di controllare l'accensione e lo spegnimento dell'amplificatore.

1 Selezionare Trigger.

2 Selezionare Done.


NOTA

- È possibile provare il collegamento all'amplificatore premendo il pulsante di accensione o il pulsante di spegnimento nella schermata delle impostazioni per l'amplificatore.



Aggiornamento del sistema

HEOS ha la capacità di aggiungere miglioramenti e funzionalità aggiornate tramite la connessione a Internet ad alta velocità. Attenersi alle istruzioni visualizzate sullo schermo per aggiornare il dispositivo HEOS e/o l'app controller.

- 1** Selezionare l'icona Impostazioni  nell'angolo superiore sinistro del menu "Musica" principale per visualizzare il menu Impostazioni.
- 2** Selezionare "Aggiornamento Software".

☐ Verifica aggiornamento

Attenersi alle istruzioni visualizzate sullo schermo per installare qualsiasi aggiornamento disponibile per il sistema HEOS.

☐ Aggiornamento automatico


ON: Gli aggiornamenti validi vengono eseguiti automaticamente.

OFF: All'utente vengono notificati gli aggiornamenti validi di HEOS app.



Funzionalità avanzate

Il sistema HEOS include alcune funzionalità avanzate che si potrebbe voler esplorare una volta acquisita familiarità con le operazioni di base. È possibile accedere alle funzioni avanzate del sistema HEOS seguendo questi passaggi:

- 1** Selezionare l'icona **Impostazioni**  nell'angolo superiore sinistro del menu "Musica" principale per visualizzare il menu Impostazioni.
- 2** Selezionare "Impostazioni avanzate" per visualizzare un elenco delle impostazioni disponibili.

Condivisione di musica dal dispositivo mobile

L'app HEOS include una funzionalità denominata "Condivisione musica" che è in grado di condividere la musica locale memorizzata sul dispositivo mobile con altri utenti dell'app HEOS sulla propria rete locale. Per abilitare questa funzione, selezionare "Condivisione musica" e impostarlo su "ACCESO".

Il nome del dispositivo da cui si sta effettuando la condivisione viene visualizzato come nuovo server musicale, consentendo ad altre app di controllo HEOS di sfogliare e riprodurre musica dal dispositivo utilizzato.

Wireless Performance

È possibile controllare lo stato della connessione wireless del dispositivo HEOS utilizzato.

Qualità

Excellent / Good / Poor

NOTA

- Qualora il livello di qualità del dispositivo HEOS utilizzato sia "Poor", accertarsi che i dispositivi HEOS utilizzati non siano situati in prossimità di altri apparecchi elettronici che potrebbero interferire con la sua connettività wireless (ad esempio forni a microonde, telefoni cordless, televisori e così via...)

Signal

Excellent / Good / Poor

NOTA

- Qualora il livello del segnale del dispositivo HEOS utilizzato sia "Poor", accertarsi che i dispositivi HEOS utilizzati si trovino entro il raggio d'azione della rete wireless utilizzata.



Invia diagnostica

In caso di problemi relativi alla rete o al sistema HEOS, è possibile che il personale del supporto tecnico Denon chieda di selezionare questa opzione. Questa funzione invierà automaticamente al supporto tecnico Denon informazioni diagnostiche sul sistema HEOS.

NOTA

- Non verranno inviate informazioni personali e le informazioni dell'utente non verranno condivise con altri.

Reimpostazione dell'app controller

Questa funzionalità consente di ripristinare lo stato originale dell'app di controllo quando è stata installata per la prima volta sul dispositivo mobile, senza che sia necessario rimuoverla, scaricarla e reinstallarla dallo Store.



Gestione alimentazione

Modalità di alimentazione

■ Standby rete

Per risparmiare energia, il dispositivo passerà automaticamente in “Standby rete” se non è presente alcun accesso alla rete o se non vi è riproduzione per 20 minuti, quindi automaticamente riprenderà a piena potenza ogni volta che il dispositivo viene selezionato e riproduce musica. L’illuminazione del LED sul pannello anteriore si riduce durante l’uso della funzione “Standby rete”, in quanto si tratta di una funzione completamente automatica.

■ Deep standby

Il dispositivo è inoltre in grado di passare automaticamente a “Deep standby” ogni volta che la connessione di rete cablata o wireless viene rimossa per più di 60 minuti in Standby rete. Il LED del pannello anteriore si spegne durante Deep standby. Per “riattivare” un dispositivo HEOS da Deep standby, è necessario premere i pulsanti volume o mute per accendere immediatamente il LED del pannello anteriore.

■ Spento

Per spegnere completamente l’alimentazione del dispositivo, è necessario scollegare la spina principale dalla presa di corrente.



Risoluzione dei problemi di base

Il dispositivo HEOS non si collega alla rete tramite cavo audio

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none"> Assicurarsi che il dispositivo mobile sia collegato alla rete wireless prima di impostare il dispositivo. 	<u>18</u>
<ul style="list-style-type: none"> In alternativa, è possibile connettere il dispositivo al router di rete tramite il cavo Ethernet in dotazione. Una volta connesso tramite Ethernet, l'app HEOS by Denon dovrebbe riconoscere il dispositivo ed è possibile spostarlo manualmente sulla propria rete wireless utilizzando Impostazioni/I miei dispositivi/Device_Name/Avanzate/Network Settings. 	<u>19</u>

Compare un messaggio “Dispositivo non trovato”

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none"> Spostare i dispositivi HEOS più vicini al router wireless. 	<u>14</u>
<ul style="list-style-type: none"> I dispositivi HEOS e il dispositivo controller potrebbero non essere sulla stessa rete. Assicurarsi che il dispositivo controller sia sulla stessa rete del dispositivo HEOS. Di solito viene configurato tramite la funzione Settings del dispositivo mobile. Se si dispone di più di una rete, il dispositivo mobile potrebbe passare ad un'altra rete se ci si sposta all'interno dell'abitazione. 	<u>18</u>
<ul style="list-style-type: none"> Assicurarsi che non siano presenti altri dispositivi elettronici che interferiscono con i segnali della rete wireless. I forni a microonde, i telefoni cordless e alcuni televisori possono causare interferenze alla rete wireless. 	<u>14</u>
<ul style="list-style-type: none"> Se i dispositivi HEOS sono posizionati lontano dal router, si prenda in considerazione l'aggiunta di un Wireless Range Extender, come ad esempio HEOS Extend. 	<u>7</u>
<ul style="list-style-type: none"> Nel caso in cui il router wireless sia incompatibile con il dispositivo HEOS, utilizzare l'HEOS Extend Wireless Range Extender opzionale e collegarlo via cavo al router. 	<u>7</u>



Non è possibile controllare un dispositivo esterno tramite IR e Trigger

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none">Controllare il collegamento del cavo di controllo tra HEOS Link e il ricevitore AV o l'amplificatore.	<u>42</u>

Non si sente alcun suono dal link

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none">Verificare il collegamento tra HEOS Link e il ricevitore AV o l'amplificatore.	<u>15</u>
<ul style="list-style-type: none">Controllare che venga usata la fonte di ingresso corretta per il ricevitore AV o l'amplificatore.	–
<ul style="list-style-type: none">Controllare che HEOS Link e il ricevitore AV o l'amplificatore siano a un volume adatto.	–
<ul style="list-style-type: none">Controllare che il dispositivo esterno collegato a HEOS Link sia collegato e riproduca correttamente.	<u>16</u>



La musica a volte si interrompe o ritarda

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che la connessione Internet stia funzionando correttamente. Se si sta condividendo la rete con altri utenti o dispositivi, questi stanno probabilmente usando la maggior parte della vostra larghezza di banda (specialmente se stanno vedendo video in streaming). 	<u>7</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che i propri dispositivi HEOS siano entro l'intervallo della propria rete wireless. 	<u>7</u> , <u>46</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che i propri dispositivi HEOS non siano posizionati accanto ad altri dispositivi elettronici che potrebbero interferire con la sua connettività wireless (come forni a microonde, telefoni cordless, TV, ecc...). 	<u>7</u> , <u>46</u>

Si sente un ritardo quando si utilizza l'ingresso esterno con il televisore

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none"> • Se si sta collegando l'ingresso esterno con il decoder digitale terrestre o satellitare per ascoltare l'audio del televisore attraverso più dispositivi HEOS, si potrebbe udire un ritardo tra quando si vede qualcuno parlare e quando si sente l'audio. Ciò è dovuto al fatto che il sistema HEOS deve eseguire il buffering audio prima di inviarlo al dispositivo HEOS in modo che arrivi a tutti i dispositivi allo stesso tempo. 	-
<ul style="list-style-type: none"> • È possibile evitare tale ritardo ascoltando solo il dispositivo collegato direttamente al decoder. 	-



L'altoparlante non si collega alla rete tramite cavo audio

Soluzione	Pagina di riferimento
<ul style="list-style-type: none"> I segnali di uscita analogici provenienti da alcune sorgenti possono essere estremamente forti. Qualora il livello del segnale di ingresso del dispositivo sorgente sia impostato su un valore elevato, il segnale potrebbe sovraccaricare gli ingressi del dispositivo HEOS. È improbabile che questa evenienza possa causare un danno, ma può causare la distorsione dell'audio. Inizialmente, impostare il volume della sorgente su un valore medio-basso, quindi incrementarlo a seconda delle esigenze. Qualora si senta una distorsione, abbassare il volume del dispositivo. 	—

Collegamento a una rete WPS

Soluzione	Pagina di riferimento
<p>Se il proprio router wireless supporta WPS (Wi-Fi Protected Setup™), il dispositivo HEOS wireless può facoltativamente essere connesso alla rete utilizzando il metodo "Push Button" utilizzando i seguenti passaggi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il pulsante WPS sul proprio router. 2. Entro 2 minuti, premere rapidamente il pulsante Connect per 3 volte (entro un intervallo di tempo di 2 secondi tra una pressione e l'altra). 3. Il LED sulla parte anteriore del dispositivo lampeggerà di verde per diversi secondi mentre si connette al router WPS. 4. Quando la connessione è completata, il LED sulla parte anteriore del dispositivo diventerà di colore blu fisso. 	<u>7</u>



Ripristino del dispositivo HEOS

Soluzione	Pagina di riferimento
<p>Il ripristino del dispositivo HEOS eliminerà le informazioni della rete wireless, l'EQ e il nome ma manterrà il suo software corrente. Sarà necessario utilizzare Impostazioni - Aggiungi dispositivo per ricollegare il dispositivo HEOS alla rete domestica prima che questo possa essere utilizzato.</p> <p>Per ripristinare il dispositivo HEOS, inserire con delicatezza una piccola graffetta nel foro del pulsante Reset sulla parte posteriore e tenerlo premuto fino a che il LED anteriore inizierà a lampeggiare di colore ambra.</p>	–

Ripristino del dispositivo HEOS alle impostazioni predefinite di fabbrica

Soluzione	Pagina di riferimento
<p>Il ripristino del dispositivo HEOS alle sue impostazioni di fabbrica cancellerà tutte le impostazioni e ripristinerà il software originale che era stato installato in fabbrica.</p> <p>Attenzione</p> <ul style="list-style-type: none"> Tutte le impostazioni verranno cancellate e il software sarà probabilmente declassato! <p>Per ripristinare il dispositivo HEOS ai valori predefiniti di fabbrica, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica. Inserire una piccola graffetta nel foro del pulsante Reset posto sulla parte posteriore del dispositivo HEOS, ricollegare il cavo di alimentazione, quindi tenerlo premuto fino a che il LED anteriore inizia a lampeggiare di colore ambra.</p>	–

* Per ulteriori informazioni, visitare [HEOSbyDenon.com](https://www.denon.com/HEOSbyDenon.com)



Contattare Denon

Solo Stati Uniti e Canada:

Se si necessita di ulteriore assistenza con il proprio prodotto HEOS, contattare HEOS dai Servizi di Assistenza Clienti Denon sottostanti:

Sito web: www.HEOSbyDenon.com/Support

Email: Support@HEOSbyDenon.com

Live Chat: www.HEOSbyDenon.com/LiveChat

Telefono: Numero Verde (855) 499 2820


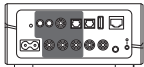
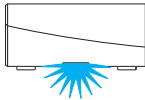
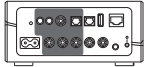
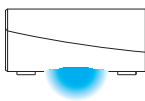
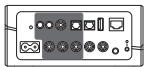
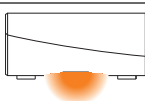
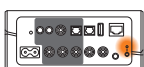
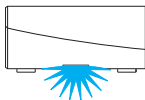
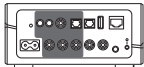
(L-V dalle 10:00AM alle 10:00PM EST / Sab dalle 12:00PM alle 8:00PM EST)

Per le altre regioni:

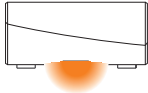
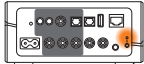
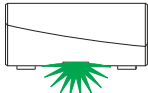
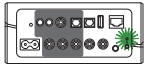
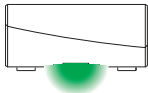
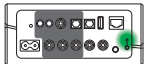
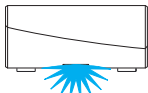
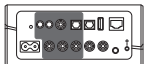
Per ulteriore assistenza nella risoluzione dei problemi, rivolgersi al servizio di assistenza clienti Denon nella propria zona o visitare HEOSbyDenon.com



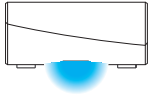
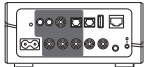
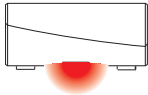
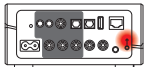
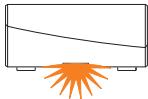
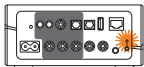
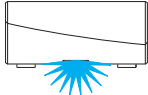
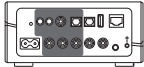
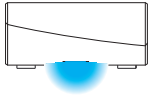
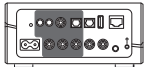
Tabella dei LED di stato

Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
Spento	Altoparlante non alimentato o in Deep standby	 (spento)	 (spento)
Collegamento	Avvio	 (lampeggiante)	 (spento)
Acceso	Pronto - Configurato e collegato alla rete	 (luce fissa)	 (spento)
Acceso	Non connesso alla rete	 (luce fissa)	 (luce fissa)
Cambio rete	In collegamento alla rete	 (lampeggiante)	 (spento)

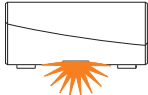
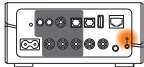
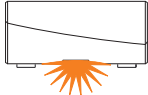
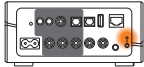
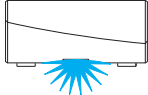
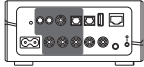
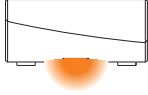
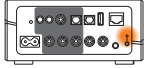


Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
Configurazione	Connessione assente	 (luce fissa)	 (luce fissa)
	È stato premuto il pulsante Connect	 (lampeggiante)	 (lampeggiante)
	Collegamento con cavo corretto	 (luce fissa)	 (luce fissa)
	In collegamento alla rete	 (lampeggiante)	 (spento)

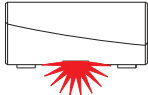
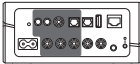
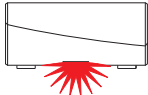
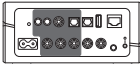
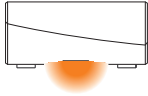
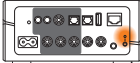
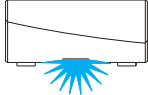
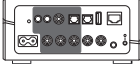
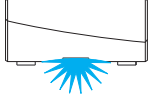
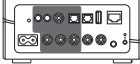


Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
Configurazione	Configurato e collegato alla rete	 (luce fissa)	 (spento)
	Errore	 (luce fissa)	 (luce fissa)
Aggiornamento	In aggiornamento	 (lampeggiante)	 (lampeggiante)
	In fase di riavvio	 (lampeggiante)	 (spento)
	Pronto - Configurato e collegato alla rete	 (luce fissa)	 (spento)

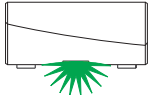
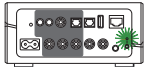
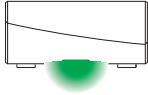
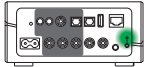
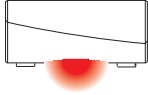
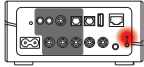
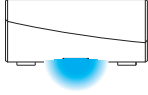
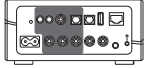
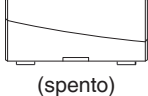



Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
Reset	Reset software - Cancellazione delle impostazioni utente	 (lampeggio rapido)	 (luce fissa)
	Reset hardware - Ripristino delle impostazioni di fabbrica	 (lampeggiante)	 (luce fissa)
	In fase di riavvio	 (lampeggiante)	 (spento)
	Pronto - Non configurato	 (luce fissa)	 (luce fissa)



Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
Errori	Errore firmware	 (lampeggio lento - NON attenuato)	 (spento)
	Errore hardware	 (lampeggio rapido)	 (spento)
	Errore rete	 (luce fissa)	 (luce fissa)
Modifica volume		 (lampeggio rapido)	 (spento)
Mute		 (lampeggio lento)	 (spento)



Funzionamento del dispositivo	Descrizione	Azione del LED anteriore	Azione del LED posteriore
WPS	Sessione WPS attiva	 (lampeggio rapido)	 (lampeggio rapido)
	WPS collegato	 (fisso per 3 secondi)	 (luce fissa)
	Timeout WPS	 (fisso per 3 secondi)	 (luce fissa)
Gestione alimentazione	Standby rete	 (luce fissa)	 (spento)
	Deep standby	 (spento)	 (spento)



Tipi di file e codec supportati

Frequenza	Frequenza di campionamento	Estensione file	Codec	Bit rate
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bit	wav	PCM	---
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bit	mp3	MPEG-1 Audio Layer 3 CBR/VBR	32 - 320 kbps
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bit	m4a aac	AAC-LC	48 - 320 kbps
32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	16 bit	wma	wma9 CBR	CBR: 48 - 192 kbps
44,1 kHz 48 kHz	16 bit	flac	flac	---
44,1 kHz 48 kHz	16 bit	m4a	ALAC	---

NOTA

- I file protetti da DRM, come Apple Fairplay DRM, non sono supportati.

Formati audio supportati (ottico)

PCM lineare a 2 canali: 2 canali, da 32 kHz a 192 kHz, a 16/20/24 bit



SPECIFICHE

■ Sezione audio

THD+N:	ANALOG IN:0,004% (1 kHz)
Rapporto S/R:	ANALOG IN:90 dB (intervallo udibile)
Risposta di frequenza:	Da 20 Hz a 20 kHz: $\pm 0,5$ dB

■ Sezione LAN wireless

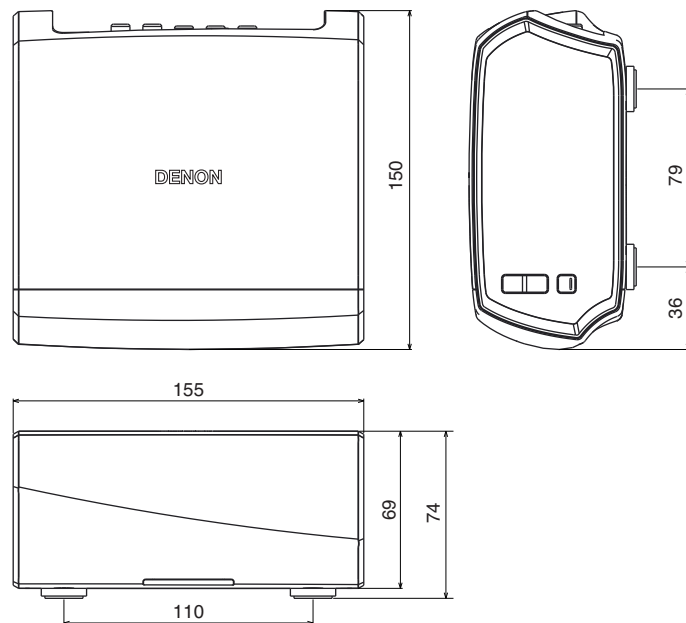
Tipo di rete:	Conforme a IEEE 802.11a/b/g/n
Gamma di frequenza usata:	2,4 GHz, 5 GHz

■ Generale

Temperatura di esercizio:	5 °C – 35 °C
Alimentazione:	CA 120 V, 60 Hz (per il Nord America) CA 220 - 240 V, 50/60 Hz (per l'Europa)
Consumo corrente:	20 W
Consumo di corrente in modalità standby di rete:	4 W
Consumo di corrente in modalità standby profondo:	0,3 W



■ Dimensioni (Unità: mm)



■ Peso: 1,3 kg

Per motivi di miglioramento del prodotto, le specifiche ed il design sono soggetti a modifiche senza preavviso.



Informazioni

Marchi



Google Play è un marchio di Google Inc.



Apple, il logo Apple, iPad, iPhone e iPod touch sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi. App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.



Amazon, Kindle, Fire e tutti i loghi sono marchi di Amazon.com, Inc. o delle sue consociate.



Il logo Wi-Fi Protected setup™ è un marchio registrato di Wi-Fi Alliance.



Licenza

■ Informazioni sulla licenza relativa al software utilizzato nell'unità

Informazioni sulla licenza GPL (GNU-General Public License), LGPL (GNU Lesser General Public License)

Questo prodotto utilizza software GPL/LGPL e software sviluppato da altre società.

Dopo l'acquisto del prodotto, è possibile procurarsi, modificare o distribuire il codice sorgente del software GPL/LGPL utilizzato nel prodotto.

Denon fornisce il codice sorgente in base alle licenze GPL e LPGL al costo effettivo previa richiesta al centro assistenza clienti. Si noti tuttavia che Denon non fornisce alcuna garanzia in merito al codice sorgente. Non offre inoltre alcun supporto per il contenuto del codice sorgente.

Questa sezione descrive la licenza software usata per questa unità. Per salvaguardare la correttezza del contenuto, viene usata la versione originale in lingua inglese.

□ GPL

Open Source Used	Version
bridge-utils	2.8
busybox	1.21.1
e2fsprogs	2.0.10-4
Linux kernel	2.6.30
mtd-utils	1.4.3
ntfs-3g_ntfsprogs	2011.4.12
ntpcclient	2007
u-boot	2011.06
wireless-tools	version 29

□ LGPL

Open Source Used	Version
ffmpeg	0.8.3
glibc	2.9
libmms	0.6.2

□ curl-7.24.0

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.



❑ e2fsprogs-libs-1.40.8/lib/uuid

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, and the entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ expat-2.0.1

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❏ getopt

<http://cvsweb.netbsd.org/bsdweb.cgi/src/lib/libc/stdlib/>

Copyright (c) 1987, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❏ jQuery

Copyright 2014 jQuery Foundation and other contributors

<http://jquery.com/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❑ libpcap-1.4.0

License: BSD

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of the authors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

❑ libtar-1.2.11

Copyright (c) 1998-2003 University of Illinois Board of Trustees

Copyright (c) 1998-2003 Mark D. Roth

All rights reserved.

Developed by: Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal with the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the names of Campus Information Technologies and Educational Services, University of Illinois at Urbana-Champaign, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE CONTRIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS WITH THE SOFTWARE.



❏ mDNS 320.10.80

The majority of the source code in the mDNSResponder project is licensed under the terms of the Apache License, Version 2.0, available from:

<<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>>

To accommodate license compatibility with the widest possible range of client code licenses, the shared library code, which is linked at runtime into the same address space as the client using it, is licensed under the terms of the “Three-Clause BSD License”.

The Linux Name Service Switch code, contributed by National ICT Australia Ltd (NICTA) is licensed under the terms of the NICTA Public Software Licence (which is substantially similar to the “Three-Clause BSD License”, with some additional language pertaining to Australian law).

❏ mongoose

<https://github.com/cesanta/mongoose/>

Copyright (c) 2004-2013 Sergey Lyubka

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



❏ openssl-1.0.0d

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Questo prodotto include software di cifratura scritto da Eric Young (ey@cryptsoft.com). Questo prodotto include software scritto da Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).



❑ portmap-6.0

Copyright (c) 1990 The Regents of the University of California.

* All rights reserved.

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. A ll advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❑ pstdint.h-0.1.12

* BSD License:

* Copyright (c) 2005-2011 Paul Hsieh

* All rights reserved.

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

* IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



❑ **rl78flash 2000.3.1**

License

=====

The MIT License (MIT)

Copyright (c) 2012 Maxim Salov

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

❑ **sqlite 2003.5.7**

SQLite Copyright

SQLite is in the

Public Domain

All of the code and documentation in SQLite has been dedicated to the public domain by the authors. All code authors, and representatives of the companies they work for, have signed affidavits dedicating their contributions to the public domain and originals of those signed affidavits are stored in a firesafe at the main offices of Hwaci. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

The previous paragraph applies to the deliverable code and documentation in SQLite - those parts of the SQLite library that you actually bundle and ship with a larger application. Some scripts used as part of the build process (for example the "configure" scripts generated by autoconf) might fall under other open-source licenses. Nothing from these build scripts ever reaches the final deliverable SQLite library, however, and so the licenses associated with those scripts should not be a factor in assessing your rights to copy and use the SQLite library.

All of the deliverable code in SQLite has been written from scratch. No code has been taken from other projects or from the open internet. Every line of code can be traced back to its original author, and all of those authors have public domain dedications on file. So the SQLite code base is clean and is uncontaminated with licensed code from other projects.



❑ **strncpy.c , v1.11**

- * Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <Todd.Miller@courtesan.com>
- * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.
- * THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

❑ **taglib-1.5**

copyright : (C) 2002 - 2008 by Scott Wheeler
email : wheeler@kde.org

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

❑ **tinycl 2002.4.3**

www.sourceforge.net/projects/tinycl

Original file by Yves Berquin.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.



❏ Tremor

<http://wiki.xiph.org/index.php/Tremor>

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

❏ zlib

<http://www.zlib.net/>

zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library version 1.2.3, July 18th, 2005

Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org, Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

■ Il software Spotify è soggetto a licenze di terzi disponibili qui:

www.spotify.com/connect/third-party-licenses





DENON®

HEOSbyDenon.com

3520 10356 11ADC

Copyright © 2015 D&M Holdings Inc. All Rights Reserved.